

# Hallenfußballturnier der FF Groß-/Kleinniedesheim am 10. März 2018 in der Eckbachhalle Großniedesheim

## Turnierbestimmungen

Für das Turnier gelten die Satzungen des SWFV.

### Teilnehmer und Platzierungen

Am Turnier nehmen 12 Mannschaften teil, die in 2 Gruppen ausgelost wurden. Es spielt jeder gegen jeden. Die Gruppen ersten und die Gruppen zweiten qualifizieren sich für das Halbfinale, welches über Kreuz ausgetragen wird. Die Verlierer der Halbfinals spielen um Platz 3, die Gewinner um Platz 1. Die Plätze 5-12 werden ausgespielt.

### Spielzeit

Die Spielzeit beträgt 1 x 10 Minuten in den Gruppenspielen und 1 x 12 Minuten ab den Halbfinalspielen, ohne Seitenwechsel.

Bei den Platzierungsspielen der Plätze 5-12 bleibt es bei 10 Minuten.

### Qualifizierung

Für die Reihenfolge in den Tabellen der beiden Gruppen entscheidet das Punkteverhältnis, bei Gleichstand das bessere Torverhältnis. Ist auch das gleich, entscheidet die Zahl der mehr geschossenen Tore. Tritt auch hier ein Gleichstand ein, zählt der direkte Vergleich beider Mannschaften. Sollte auch hier keine Möglichkeit der Entscheidung gegeben sein, so wird die Reihenfolge durch ein Neunmeterschießen ermittelt.

Bei unentschiedenem Ausgang ab den Halbfinalspielen findet keine Verlängerung, sondern ein sofortiges Siebenmeterschießen statt.

### Spielberechtigung

Gespielt wird mit 4 Feldspielern und 1 Torwart. Jede Mannschaft kann max. 10 Spieler melden. Die Auswechslung der Spieler kann beliebig oft vorgenommen werden. Gewechselt wird immer an den Torauslinien.

Spielberechtigt sind nur Spieler, die aktive Angehörige der gemeldeten Feuerwehr sind. Die Dienstaussweise werden bei der Anmeldung der Mannschaft am Turniertag eingesehen. Feuerwehren die keine Dienstaussweise haben müssen eine schriftliche Bestätigung ihrer zuständigen Verwaltung vorlegen. Die Turnierleitung behält sich vor, Spieler, die sich nicht als Feuerwehrangehörige ausweisen können, vom Spielbetrieb auszuschließen.

### Nichtantritt

Sollte eine Mannschaft zum festgesetzten Spielbeginn nicht anwesend sein, so wird das Spiel mit 2:0 Toren und 3:0 Punkten für den Gegner als gewonnen gewertet.

### **Strafzeiten**

Die Strafzeit nach einer gelb/roten Karte wird von den Schiedsrichtern gestoppt und nach Ablauf bekannt gegeben. Für die Einwechslung eines neuen Spielers nach der Strafzeit muss keine Spielunterbrechung abgewartet werden.

### **Aufstellung zu Spielbeginn**

Die im Spielplan zuerst aufgeführte Mannschaft beginnt das Spiel von links nach rechts, aus Sicht der Turnierleitung, mittels Anstoß. Für den Fall von gleichfarbigen Trikots hält die Turnierleitung farbige Laibchen bereit. Diese trägt die im Spielplan zuerst aufgeführte Mannschaft.

### **Hinweise**

**Die Halle darf nur in Turnschuhen mit nicht färbenden Sohlen betreten werden, die nicht während des Weges zur Sporthalle getragen wurden. Nockenschuhe und dunkle Sohlen sind nicht erlaubt. Bei Nichtbefolgung hat die Turnierleitung das Recht, den Spieler auszuschließen.**

*Das Tragen von Schienbeinschützern ist vorgeschrieben.* Zum einen zur eigenen Sicherheit, zum anderen werden die Spiele von offiziellen Schiedsrichtern geleitet und erhalten somit auch einen offiziellen Charakter. Da das Tragen laut Reglement des SWFV Pflicht ist, können die Schiedsrichter auch Spieler ausschließen.

Der organisatorische Ablauf des Turniers unterliegt der Turnierleitung. Diese entscheidet auch über alle Einsprüche und Proteste.

### **Erklärung**

Die Mannschaften erklären sich mit obigen Bestimmungen durch Abgabe ihrer Meldung am Spieltag einverstanden.

### ***Die Turnierleitung***